<Project Name>

System-Wide Requirements Specification

Usage note: There is procedural guidance within this template that appears in a style named InfoBlue. This style has a hidden font attribute allowing you to toggle whether it is visible or hidden in this template. Use the Word menu Tools🡪Options🡪View🡪Hidden Text checkbox to toggle this setting. A similar option exists for printing Tools🡪Options🡪Print.

# Introduction

# System-WideFunctional Requirements

[Statement of system-wide functional requirements, not expressed as use cases. Examples include auditing, authentication, printing, reporting.]

# System Qualities

[Qualities represent the URPS in FURPS+ classification of supporting requirements.]

## Usability

[Describe requirements for qualities such as easy of use, easy of learning, usability standards and localization.]

## Reliability

[Reliability includes the product and/or system's ability to keep running under stress andadverse conditions. Specify requirements for reliability acceptance levels, andhow they will be measured and evaluated. Suggested topics are availability, frequency of severity of failures and recoverability.]

## Performance

[The performance characteristics of the system should be outlined in this section. Examples are response time, throughput, capacity and startup or shutdown times.]

## Supportability

[This section indicates any requirements that will enhance the supportability or maintainability of the system being built, including adaptability and upgrading, compatibility, configurability, scalability and requirements regarding system installation, level of support and maintenance.]

# System Interfaces

[Interface Requirements are part of the + in the FURPS+ classification of supporting requirements. Define the interfaces that must be supported by the application. It should contain adequate specificity, protocols, ports and logical addresses, and so forth, so that the software can be developed and verified against the interface requirements.]

## User Interfaces

[Describe the user interfaces that are to be implemented by the software. The intention of this section is to state requirements relating to the interface. Interface design may overlap the requirements gathering process.]

### Look & Feel

[Provide a description of the spirit of the interface. Your client may have given you particular demands such as style, colors to be used, and degree of interaction and so on. This section captures the requirements for the interface rather than the design for the interface.]

### Layout and Navigation Requirements

[Capture requirements on major screen areas and how they should be grouped together.]

### Consistency

[Consistency in the user interface enables users to predict what will happen. This section states requirements on the use of mechanisms to be employed in the user interface. This applies both within the system and with other systems and can be applied at different levels: navigation controls, screen areas sizes and shapes, placements for entering / presenting data, terminology.]

### User Personalization & Customization Requirements

[Requirements on content that should automatically displayed to users or available based on user attributes. Sometimes users allowed to customize the content displayed or to personalize displayed content.]

## Interfaces to External Systems or Devices

[Are there any external systems with which this system must interface? Are there any constraints on the nature of the interface between this system and any external system, such as the format of data passed between these systems, and any particular protocol used? Consider both provided and required interfaces.]

### Software Interfaces

[This section describes software interfaces to other components of the software system. These may be purchased components, components reused from another application or components being developed for subsystems outside of the scope of this SRS, but with which this software application must interact.]

### Hardware Interfaces

[This section defines any hardware interfaces that are to be supported by the software, including logical structure, physical addresses, expected behavior, and so on.]

### Communications Interfaces

[Describe any communications interfaces to other systems or devices such as local area networks, remote serial devices, and so on.]

# Business Rules

[Business rules are statements that define or constrain some aspect of the business. Business rules are often represented as productionrules when they are meant to be directly executed by an IT System: a production ruleis an independent statement of programming logic that specifies the execution of one or moreactions in the case that its conditions are satisfied. Production Rules define the operation semantic for the system in a technologic independent way. They constrain the behavior expressed in system use cases.

Organize this document on rule classes, a high level grouping of candidate or actual rules about one **business concept** with a specific kind of **logic processing**, example: Driver Risk Assessment Rules or Customer Validation Rules.]

## <Rule class name>

### <Rule name and ID>

[The description defines the rule. It can be made in natural language typically following a decision table or a pattern like: if [condition-list] then [action-list], example:

If there are at least 3 items of the same type in the customer shopping cart and each item’s value is greater than $30 then give to the customer a voucher whose value is 10% of the cheapest item.]

# System Constraints

[Constraints are part of the + in the FURPS+ classification of supporting requirements. Describe any design; implementation or deployment constraints on the system being built that have been mandated and must be adhered to. Examples include software implementation languages, prescribed use of developmental tools, third-party components or class libraries, platform support, resource limits and requirements on the shape, size or weight of the resulting hardware housing the system.]

# System Compliance

## Licensing Requirements

[Define any licensing enforcement requirements or other usage restriction requirements that are to be exhibited by the software.]

## Legal, Copyright, and Other Notices

[This section describes any necessary legal disclaimers, warranties, copyright notices, patent notice, wordmark, trademark, or logo compliance issues for the software.]

## Applicable Standards

[This section describes by reference any applicable standards and the specific sections of any such standards that apply to the system being described. For example, this could include legal, quality and regulatory standards, industry standards for usability, interoperability, internationalization, operating system compliance, and so forth.]

# System Documentation

[Describes the requirements, for on-line user documentation, help systems, help about notices, and so on.Set expectations for the documentation and to identify who will be responsible for creating it.]

<Nome

Especificação de Requisitos de todo o sistema

Nota de Uso : Não há orientação processual dentro deste modelo que aparece em um estilo chamado InfoBlue . Este estilo tem um atributo de fonte oculta o que lhe permite definir se é visível ou oculto neste modelo . Utilize o menu Ferramentas do Word   Opções de Visualização  caixa de texto oculto para alternar esta definição. Uma opção similar existe para impressão Ferramentas   Opções de impressão.

1 . introdução

2 . System- WideFunctional Requisitos

[ Declaração de requisitos funcionais de todo o sistema , não expressa como casos de uso. Exemplos incluem auditoria, autenticação , impressão de relatórios. ]

3 . Qualidades do sistema

 [ Qualidades representam a UPSR na classificação FURPS + de requisitos de suporte. ]

3.1 Usabilidade

[Descreva os requisitos para qualidades como fácil de usar, fácil de aprender, padrões de usabilidade e localização. ]

3.2 Confiabilidade

 [ Confiabilidade inclui o produto e / ou a capacidade do sistema para manter funcionando sob condições de estresse andadverse . Especificar os requisitos para os níveis de aceitação confiabilidade, andhow serão medidos e avaliados. Temas sugeridos são disponibilidade, freqüência de severidade de falhas e recuperação. ]

3.3 Desempenho

[ As características de desempenho do sistema devem ser descritas nesta seção. Exemplos são o tempo de resposta, throughput , capacidade e inicialização ou desligamento vezes. ]

3.4 Supportability

[Esta seção indica todos os requisitos que aprimorarão a suportabilidade ou manutenibilidade do sistema que está sendo construído , incluindo a capacidade de adaptação e modernização, a compatibilidade, configurabilidade , escalabilidade e as exigências relativas à instalação do sistema , o nível de suporte e manutenção . ]

4 . Interfaces do sistema

[ Requisitos de interface são parte do + no + FURPS classificação de requisitos de suporte. Definir as interfaces que devem ser suportadas pela aplicação. Ele deve conter a especificidade adequada, protocolos , portas e endereços lógicos , e assim por diante , para que o software possa ser desenvolvido e verificado em relação aos requisitos de interface . ]

4.1 Interfaces de Usuário

[Descreva as interfaces de usuário que deverão ser implementadas pelo software. A intenção desta seção é indicar exigências relativas à interface. Design de interface podem se sobrepor o processo de coleta requisitos . ]

4.1.1 Look & Feel

[Forneça uma descrição do espírito da interface. Seu cliente pode ter-lhe dado demandas específicas, tais como estilo, cores a serem usadas , e do grau de interação e assim por diante. Esta secção capta os requisitos para a interface em vez de o desenho da interface. ]

4.1.2 layout e navegação Requisitos

[ Requisitos de captura em grandes áreas de tela e como eles devem ser agrupados. ]

4.1.3 Consistência

[ Consistência na interface do usuário permite aos usuários prever o que vai acontecer. Esta seção estabelece requisitos relativos à utilização de mecanismos a serem empregados na interface do usuário . Isto aplica-se tanto dentro do sistema e com outros sistemas e pode ser aplicado em diferentes níveis : controles de navegação , áreas de tela tamanhos e formas, locais para entrada / apresentação de dados , terminologia ] .

4.1.4 Personalização de usuário e personalização Requisitos

[ Requisitos sobre o conteúdo que deve exibidos automaticamente para os usuários ou disponíveis com base em atributos do usuário. Às vezes, os usuários autorizados a personalizar o conteúdo exibido ou para personalizar o conteúdo exibido. ]

4.2 Interfaces com sistemas externos ou Dispositivos

[ Existem sistemas externos com o qual este sistema tem interface? Existe alguma restrição na natureza da interface entre este sistema e qualquer sistema externo , tal como o formato de dados passados ​​entre estes sistemas , e qualquer protocolo particular utilizado ? Considere ambos fornecidos e interfaces necessárias . ]

4.2.1 Interfaces de Software

[ Esta seção descreve interfaces de software com os outros componentes do sistema de software . Estes podem ser adquiridos componentes, componentes reutilizados de uma outra aplicação ou de componentes a ser desenvolvidos para subsistemas fora do âmbito desta SRS , mas com o qual a aplicação de software deve interagir . ]

4.2.2 Interfaces de Hardware

[Esta seção define todas as interfaces de hardware que devem ser suportadas pelo software, incluindo a estrutura lógica , os endereços físicos , o comportamento esperado , e assim por diante . ]

4.2.3 Interfaces de Comunicação

[ Descreva todas as interfaces de comunicação com outros sistemas ou dispositivos como redes locais, dispositivos seriais remotos, e assim por diante. ]

5 . Regras de Negócio

[ As regras de negócios são declarações que definem ou restringem algum aspecto da empresa. As regras de negócios são muitas vezes representado como productionrules quando eles são feitos para serem executados diretamente por um sistema de TI : a produção ruleis uma declaração independente da lógica de programação que especifica a execução de um ou moreactions no caso em que as condições são satisfeitas. Regras de Produção definir a semântica de operação para o sistema de uma forma independente tecnológica . Eles limitar o comportamento expresso em casos de uso do sistema.

Organizar este documento em classes de regra , um grupo de alto nível de candidato ou regras atuais cerca de um conceito de negócio com um tipo específico de processamento de lógica , por exemplo: . Regras de avaliação de risco de driver ou regras de validação do cliente ]

5.1 classe <rule name>

5.1.1 nome <rule e ID>

[ A descrição define a regra. Ela pode ser feita em linguagem natural normalmente seguindo uma tabela de decisão ou um padrão como : if [ -list condição ] então [- lista de ações ] , por exemplo:

Se há pelo menos 3 itens do mesmo tipo no carrinho de compras do cliente e valor de cada item é maior do que 30 dólares , então, dar ao cliente um voucher cujo valor é de 10% do item mais barato . ]

6 . restrições do sistema

[ As restrições são parte do + na classificação FURPS + de requisitos de suporte. Descrever qualquer projeto ; implementação ou implantação de restrições sobre o sistema que está sendo construído que foram impostas e devem ser respeitados . Exemplos incluem linguagens de software de aplicação , uso prescrito de ferramentas de desenvolvimento , componentes de terceiros ou bibliotecas de classes, suporte a plataformas , limites de recursos e exigências sobre a forma, o tamanho ou o peso da carcaça do hardware resultante do sistema. ]

7 . Compliance Sistema

7.1 Requisitos de Licenciamento

[ Defina todos os requisitos de imposição de licenciamento ou outros requisitos de restrição de utilização que devem ser exibidos pelo software . ]

7.2 Aspectos jurídicos , direitos autorais e outros

[Esta seção descreve todos os avisos legais necessários , garantias, avisos de direitos autorais , aviso de patente , logomarcas, marcas comerciais , ou problemas de conformidade com logotipos referentes ao software. ]

7.3 Normas Aplicáveis

[Esta seção descreve como referência todos os padrões aplicáveis ​​e as seções específicas desses padrões que se aplicam ao sistema que está sendo descrito . Por exemplo, isto pode incluir legal , qualidade e normas regulamentares , os padrões da indústria para a usabilidade , interoperabilidade, internacionalização, compatibilidade com sistema operacional, e assim por diante . ]

8 . Documentação do sistema

[ Descreve os requisitos , a documentação para usuários on -line , sistemas de ajuda ajuda sobre avisos , e as expectativas para que on.Set para a documentação e identificar quem será responsável por criá-lo. ]